

3. Date abstracte în Modula 2.

- La baza descrierii datelor abstracte stă structura de **modul**.
- Modul este compuse din :
 - **modulul de definiție** (definition module) – conține declarațiile entităților exportate de către modul. Tot ce este declarat în modulul de definiție este vizibil în exterior.
 - **modulul de implementare** (implementation module) – conține detaliile concrete de implementare a obiectelor declarate în modulul de definiție. Nimic din ceea ce conține modulul de implementare nu este vizibil în exterior.
- Există posibilitatea compilării separate a modulelor , cu păstrarea riguroasă a verificării tuturor compatibilităților de tip între obiectele programului, indiferent de modulul în care au fost declarate.
- Tipul precum și titlurile subprogramelor reprezentând operații vor fi specificate în modulul de definiție, iar modulul de implementare va conține declararea completă a subprogramelor care implementează operațiile.

- Descrierea unui tip abstract de stivă în Modula 2:

```
DEFINITION MODULE stack;
  CONST nr_max=100;
  TYPE stiva= RECORD
    tab_st:ARRAY[1..nr_max] OF INTEGER;
    ind:INTEGER;
  END;
  PROCEDURE pop( VAR s:stiva ) : INTEGER;
  PROCEDURE push( VAR s:stiva , x : INTEGER );
  PROCEDURE top( s:stiva ) : INTEGER;
  PROCEDURE init ( VAR s:stiva );
END stack;
```

```
IMPLEMENTATION MODULE stack;
  PROCEDURE empty( s:stiva ) : BOOLEAN;
  BEGIN
    RETURN s.ind=1;
  END empty;
  PROCEDURE overflow( s:stiva ) : BOOLEAN;
  BEGIN
    RETURN s.ind > nr_max;
  END overflow;
  PROCEDURE pop( VAR s:stiva ) : INTEGER;
  BEGIN
    IF NOT empty(s) THEN
      s.ind:=s.ind-1;
      RETURN s.tab_st[s.ind];
    ELSE
      HALT;
    END;
  END pop;
```

```
PROCEDURE push( VAR s:stiva , x:INTEGER );  
BEGIN  
    IF NOT overflow(s) THEN  
        s.tab_st[s.ind]:=x;  
        s.ind:=s.ind+1;  
    ELSE  
        HALT;  
    END;  
END push;
```

```
PROCEDURE top( s:stiva ) : INTEGER;  
BEGIN  
    IF NOT empty(s) THEN  
        RETURN s.tab_st[s.ind-1];  
    ELSE  
        HALT;  
    END;  
END top;
```

```
PROCEDURE init( VAR s:stiva );  
BEGIN  
    s.ind:=1;  
END init;
```

```
BEGIN  
END stack.
```

- Descrierea unui modul ce operează cu o stivă :

```

MODULE st;
    FROM stack IMPORT stiva, init, push, pop, top;
    FROM IO IMPORT WrStr, WrLn, WrInt, RdInt, RdStr;
    VAR x:INTEGER;
        s:ARRAY[1..50] OF CHAR;
        s1,s2:stiva;
BEGIN
    init(s1); init(s2);
    REPEAT
        WrLn; WrStr("comanda:"); RdStr(s);
        CASE s[1] OF
            'p':WrStr("valoarea:");
                x:=RdInt();
                IF s[2]='1' THEN
                    push(s1,x);
                ELSE
                    push(s2,x);
                END /
            't': IF s[2]='1' THEN
                WrInt(top(s1),4);
            ELSE
                WrInt(top(s2),4);
            END /
            'r': IF s[2]='1' THEN
                WrInt(pop(s1),4);
            ELSE
                WrInt(pop(s2),4);
            END /
            'f': /
            ELSE WrStr("comanda eronata")
        END;
    UNTIL s[1]='f';
END st.

```

- Observații:
 - Modula 2 nu permite parametrizarea tipului abstract.
 - Dacă un tip este declarat într-un modul de definiție, toate detaliile privind structura acestuia sunt vizibile din modulele importatoare ale tipului (este exportat în mod “transparent”). Se acceptă instrucțiunile:


```
s1.ind:=1000;    s2.tab_st[3]:=0;
```
- În Modula 2 există posibilitatea de a exporta tipuri în mod “**opac**”. În modulul de definiție se declară doar numele tipului; descrierea tipului se “ascunde” în modulul de implementare. Exemplu:

DEFINITION MODULE stack;

TYPE stiva;

PROCEDURE pop(VAR s:stiva) : INTEGER;

PROCEDURE push(VAR s:stiva , x : INTEGER);

PROCEDURE top(s:stiva) : INTEGER;

PROCEDURE init (VAR s:stiva);

END stack.

IMPLEMENTATION MODULE stack;

FROM Storage IMPORT ALLOCATE;

CONST nr_max= 100;

TYPE stv=RECORD

tab_st:ARRAY[1..nr_max] OF INTEGER;

ind:INTEGER; END;

stiva=POINTER TO stv;

PROCEDURE empty(VAR s:stiva) : BOOLEAN;

BEGIN

RETURN s↑.ind=1;

END empty;

PROCEDURE overflow(VAR s:stiva) : BOOLEAN;

BEGIN

RETURN s↑.ind > nr_max;

END overflow;

```

PROCEDURE pop( VAR s:stiva ) : INTEGER;
BEGIN
    IF NOT empty(s) THEN
        s ↑.ind:=s ↑.ind-1;
        RETURN s ↑.tab_st[s ↑.ind];
    ELSE
        HALT;
    END;
END pop;
PROCEDURE push( VAR s:stiva , x:INTEGER );
BEGIN
    IF NOT overflow(s) THEN
        s ↑.tab_st[s ↑.ind]:=x;
        s ↑.ind:=s ↑.ind+1;
    ELSE
        HALT;
    END;
END push;
PROCEDURE top( s:stiva ) : INTEGER;
BEGIN
    IF NOT empty(s) THEN
        RETURN s ↑.tab_st[s ↑.ind-1];
    ELSE
        HALT;
    END;
END top;
PROCEDURE init( VAR s:stiva );
BEGIN
    ALLOCATE(s,SIZE(stv));
    s ↑.ind:=1;
END init;
BEGIN
END stack.

```

4. Date abstracte în Ada.

- Datele abstracte sunt descrise cu ajutorul structurii de pachet (**package**).
- Pachetul Ada este alcătuit din:
 - **Specificarea pachetului** – conține:
 - declararea entităților vizibile din exteriorul pachetului;
 - declarare de entități inaccesibile din exterior (porțiuni privată).
 - **Corpul pachetului** – conține detaliile concrete de implementare, invizibile din exterior.

- **Descriere tipului abstract *stiva*.**

package stack is

type stiva(nr_max:integer) is

record

tab_st:array(1..nr_max) of integer;

ind:integer;

end record;

function pop(s: in out stiva) return integer;

procedure push(s: in out stiva; x: integer);

function top(s: stiva) return integer;

procedure init(s: out stiva);

end stack;

package body stack is

function empty(s:stiva) return boolean is

begin

return s.ind=1;

end empty;

function overflow(s: stiva) return boolean is

begin

return s.ind>s.nr_max;

end overflow;

```

function pop(s:in out stiva ) return integer is
begin
    if not empty(s) then
        s.ind:=s.ind-1;
        return s.tab_st(s.ind);
    else
        raise eroare;
    end if;
end pop;
procedure push(s:in out stiva; x: integer) is
begin
    if not overflow(s) then
        s.tab_st(s.ind):=x;
        s.ind:=s.ind+1;
    else
        raise eroare;
    end if;
end push;
function top(s:stiva ) return integer is
begin
    if not empty(s) then
        return s.tab_st(s.ind-1);
    else
        raise eroare;
    end if;
end top;
procedure init(s:out stiva ) is
begin
        s.ind:=1;
end init;

begin
end stack;

```


- Utilizarea pachetului *stack*:

```
procedure st is
  use stack;
  st1:stiva(100);  st2:stiva(50);
  -----
  init(st1);  init(st2);
  -----
  push(st1,10);
  -----
  push(st2,5);
  -----
  i:=top(st1);
```

end *st*;

În procedura *st* sunt permise operații ca:

```
  st1.ind := 1000;
  st2.tab_st(3) := 0;
```

Soluția: tipul *stiva* declarat ca privat.

package *stack* **is**

```
  type stiva(nr_max:integer) is private;
  function pop(s: in out stiva) return integer;
  procedure push(s: in out stiva; x: integer);
  function top(s: stiva) return integer;
  procedure init(s: out stiva);
```

private

```
  type stiva(nr_max:integer) is
    record
      tab_st:array(1..nr_max) of integer;
      ind:integer;
    end record
```

end *stack*;

- Tipul *stiva* poate fi declarat ca **privat limitat (limited private)**. Asupra obiectelor de acest tip pot fi aplicate exclusiv operații exportate din pachetul care exportă și tipul limitat.
- **Declararea pachetelor generice** – o facilitate foarte importantă a limbajului Ada:

generic

nr_max:integer;

type tip_el is private;

package stack is

type stiva is limited private;

function pop(s:in out stiva) return tip_el;

procedure push(s:in out stiva; x:tip_el);

function top(s:stiva) return tip_el;

procedure init(s:in out stiva);

private

type stiva is

record

tab_st:array(1..nr_max) of tip_el;

ind:integer;

end record;

end stack;

```

package body stack is
    function empty(s:stiva) return boolean is
    begin
        -----
    end empty;
    function overflow(s:stiva) return boolean is
    begin
        return s.ind > nr_max;
    end overflow;
    function pop(s: in out stiva) return tip_el is
    begin
        -----
    end pop;
    procedure push(s: in out stiva; x:tip_el) is
    begin
        if not overflow(s) then
            s.tab_st(s.ind):=x;
            s.ind:=s.ind+1;
        else
            raise eroare;
        end if;
    end push;
    function top(s:stiva) return tip_el is
    begin
        -----
    end top;

    function init(s: out stiva) is
    begin
        -----
    end init;
begin
end stack;

```

- Pachetul generic poate fi instanțiat pentru orice tip de element și orice dimensiune de stivă:

```
procedure st is  
  type t is ...;  
  package stack_t is new stack(100,t);  
  use stack_t;  
  stv:stiva;  
  x:t;  
  -----  
  init(stv);  
  -----  
  push(stv,x);  
  -----  
  x:=top(stv);  
  -----  
end st;
```