

DINAMICA LEGĂRII ATRIBUTELOR

1. Legare la definirea limbajului
2. Legare la compilare
3. Legare la execuție

LEGAREA STATICĂ A TIPULUI

Explicit : *Pascal* *C, JAVA*
var x : integer ; **int** x;

Implicit : *Pascal*
const k = 3 ;

Fortran

Pe baza literei cu care începe identificatorul variabilei

LEGAREA DINAMICĂ A TIPULUI

(*LISP*)

(defun f (x)
 (CAR x))

(setq y 'a)

(setq y '(a b))

(f y)

LEGAREA STATICĂ A DOMENIULUI (PASCAL, C, JAVA)

```
program domeniu ;
  var x : integer ;
  procedure f ;
    begin
      write (x) { se referă la variabila globală x }
    end ;
  procedure f1 ( x : integer ) ;
    begin
      f
    end ;
begin { programul principal }
  x := 10 ;
  f ;           { se tipărește 10 }
  f1 (5)        { se tipărește 10 }
end .
```

LEGAREA DINAMICĂ A DOMENIULUI (LISP)

```
setq x 10
(defun f ( )
  ( print x ) ) ; se poate referi la x global sau la parametrul x

(defun f1 (x)
  (f ) )
```

```
(f )
10           se tipărește 10 (valoarea lui x global )
(f1 5)
5            se tipărește 5 (valoarea
parametrului x )
```