

# Fundamente de informatică

## Logica predicatelor

Marius Minea  
[marius@cs.upt.ro](mailto:marius@cs.upt.ro)

<http://www.cs.upt.ro/~marius/curs/fi>

14 noiembrie 2012

## Ce vrem să exprimăm

Proprietăți mai complexe decât în logica propozițională:

$\text{member}(x, A) \rightarrow \text{member}(x, \text{union}(A, B))$  mulțimi

$\text{leq}(x, y) \rightarrow \text{leq}(f(x), f(y))$  funcție monotonă

$\text{apel}(\text{nr}X, \text{nr}Y) \wedge \text{eq}(\text{retea}(\text{nr}X), \text{retea}(\text{nr}Y)) \wedge \text{prepay}(\text{nr}X)$   
 $\rightarrow \text{eq}(\text{cost}(\text{nr}X, \text{nr}Y), 0.11)$

$\text{apel}(\text{nr}X, \text{nr}Y) \wedge \text{fix}(\text{nr}X) \wedge \text{fix}(\text{nr}Y) \rightarrow \text{eq}(\text{cost}(\text{nr}X, \text{nr}Y), 0.04)$

Avem:

variabile ( $x, y, \text{nr}X, \text{nr}Y$ )

funcții ( $\text{union}, f, \text{retea}, \text{cost}$ )

predicate ( $\text{member}, \text{leq}, \text{apel}, \text{prepay}, \text{fix}$ )

(egalitatea e un predicat considerată uneori separat)

Un **predicat** = o afirmație relativ la una sau mai multe variabile, care, dând valori variabilelor, poate lua valoarea adevărat sau fals.

## Limbajul logicii predicatelor (logica de ordinul I)

Simboluri: parantezele ( )

conectorii  $\neg$  și  $\rightarrow$

cuantificatorul  $\forall$  (universal)

o mulțime de identificatori  $v_0, v_1, \dots$  pentru *variabile*

o mulțime (posibil vidă) de simboluri pentru *constante*

pt. orice  $n \geq 1$  o mulțime de simboluri de *funcții n-are*

pt. orice  $n \geq 1$  o mulțime de simboluri de *predicate n-are*

Limbajele de ordinul I cu egalitate:

conțin și = ca simbol special pe lângă cele de mai sus.

## Termeni și formule

*Termenii* unui limbaj de ordinul I (definiți structural recursiv)

orice simbol de variabilă  $v_n$

orice simbol de constantă  $c$

$f(t_1, \dots, t_n)$

dacă  $f$  e un simbol de funcție  $n$ -ară și  $t_1, \dots, t_n$  sunt termeni

# Termeni și formule

*Termenii* unui limbaj de ordinul I (definiți structural recursiv)

orice simbol de variabilă  $v_n$

orice simbol de constantă  $c$

$f(t_1, \dots, t_n)$

dacă  $f$  e un simbol de funcție  $n$ -ară și  $t_1, \dots, t_n$  sunt termeni

*Formule bine formate* (well-formed formulas):

$P(t_1, \dots, t_n)$  cu  $P$  predicat  $n$ -ar;  $t_1, \dots, t_n$  termeni

$t_1 = t_2$  cu  $t_1, t_2$  termeni (în limbaje cu egalitate)

$\neg\alpha$  unde  $\alpha$  este o formulă

$\alpha \rightarrow \beta$  unde  $\alpha, \beta$  sunt formule

$\forall v \varphi$  unde  $v$  e o variabilă și  $\varphi$  e o formulă

Notăm:  $\exists x \varphi \stackrel{\text{def}}{=} \neg \forall x (\neg \varphi)$

## Substituții și unificare

O *substituție* e o funcție care asociază unor variabile niște termeni:

$$\{x_1 \mapsto t_1, \dots, x_n \mapsto t_n\}$$

De exemplu  $f(x, g(y, z), a, t) \{x \mapsto g(y), y \mapsto f(b), t \mapsto u\}$   
 $= f(g(y), g(f(b), z), a, u)$

*Unificare* = găsirea unei substituții care face doi termeni egali

Exemplu:  $f(x, g(y)) \{x \mapsto a\} = f(a, g(y)) = f(a, z) \{z \mapsto g(y)\}$

Problemă: pot fi unificate doi termeni ?

Motivație:

$\forall x. \forall y. P(x, g(y))$  și  $\forall z. \neg P(z, a)$ . Se contrazic ?

Dar  $\forall x. \forall y. P(x, g(y))$  și  $\forall z. \neg P(a, z)$  ?

$\forall x. \forall y. P(g(x), y) \rightarrow A(x, y)$  și  $\forall z. P(z, a) \rightarrow B(x, y)$

Există  $u, v$  pentru care putem deduce  $A(u, v)$  și  $B(u, v)$  ?

## Reguli de unificare

O variabilă  $x$  poate fi unificată cu orice termen  $t$   
dacă  $x$  nu apare în  $t$  (nu:  $x$  cu  $f(g(y), h(x, z))$ )  
(pentru că altfel, substituția ar duce la un termen infinit)

Două constante pot fi unificate doar dacă sunt identice

Doi termeni funcționali pot fi unificați doar dacă au funcții  
identice, și termenii argument corespunzători pot fi unificați

⇒ cu aceste reguli, scriem un algoritm recursiv de unificare

## Union-Find

Structură de date / algoritm pentru mulțimi cu clase de echivalență.

Operații:

*find*(element): găsește reprezentantul clasei de echivalență

*union*(elem1, elem2): declară elementele ca fiind echivalente  
(și rămân aă mai departe)

Implementare: pădure de arbori cu legături de la fiu la părinte

*find*: returnează rădăcina (chiar nodul, dacă e singur)

*union*: leagă rădăcina unuia de rădăcina celuilalt