

Instrucțiuni interesante

Un program e un șir de instrucțiuni de trei feluri: instrucțiuni simple interesante `i` sau neinteresante `n`, și instrucțiuni compuse din nume, caracterul `[`, un șir (posibil vid) de instrucțiuni, și caracterul `]`. O instrucțiune compusă e interesantă dacă conține cel puțin o instrucțiune interesantă.

Simplificați programul, ștergând conținutul oricărei instrucțiuni compuse neinteresante.

Numele unei instrucțiuni compuse e un șir de maxim 30 de litere mici. Instrucțiunile sunt separate prin unul sau mai multe spații albe (spații, `tab`, `\n` sau `\r`). Spații albe în alte locuri se ignoră.

```
Exemplu:   Intrare: program.in           Ieșire: program.out
           n
           foo [
             bar [ i n n ]
             baz [ n ]
           ]
```